

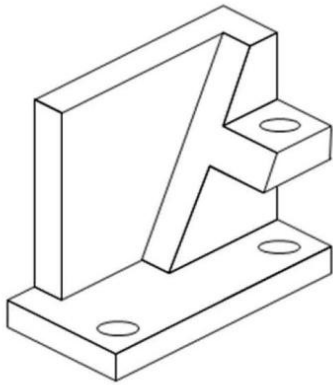
DIBUJO TÉCNICO. GRADO EN BELLAS ARTES GRADO EN DISEÑO.

**MODELOS PARA EL APRENDIZAJE DEL SISTEMA
AXONOMÉTRICO**

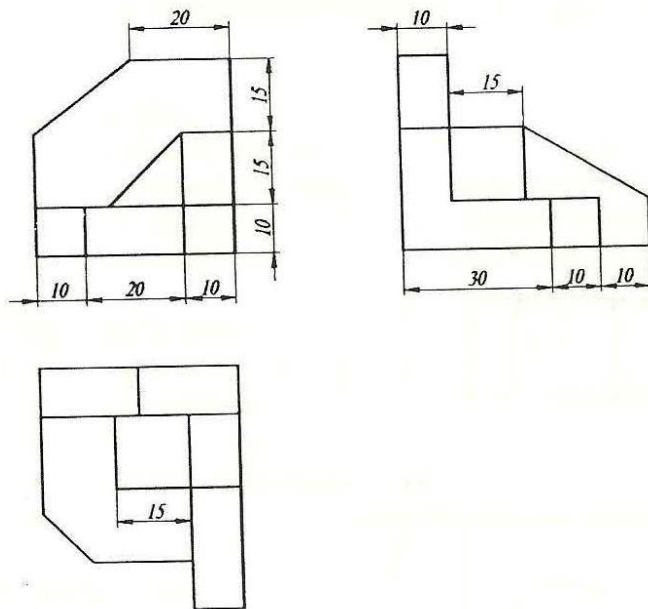
Jorge Varas

MODELOS PARA EL APRENDIZAJE DEL SISTEMA AXONOMÉTRICO

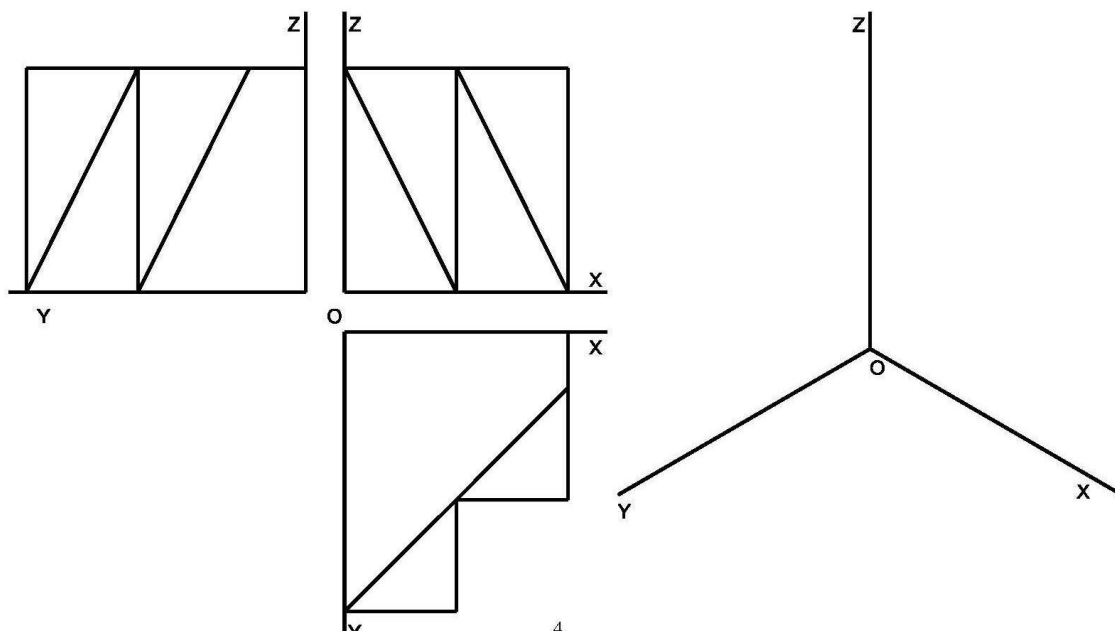
1) Representar según normativa tres vistas diédricas de la pieza adjunta.



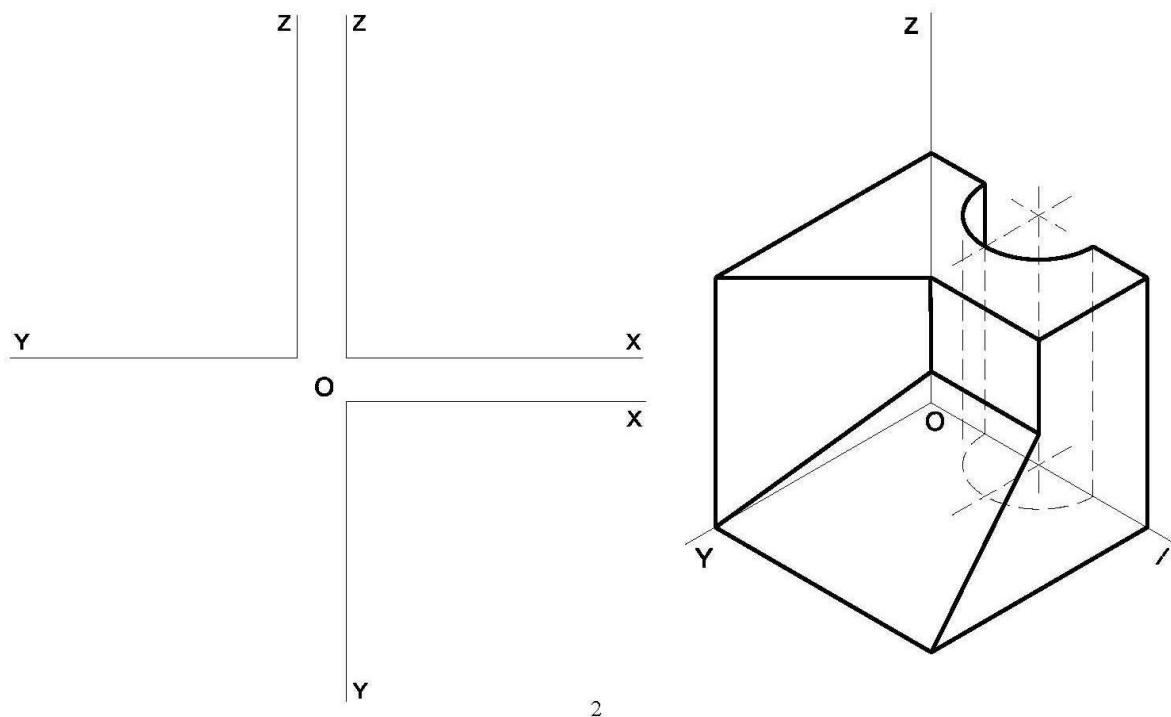
2) Dibujar en perspectiva isométrica la pieza dada por sus proyecciones.



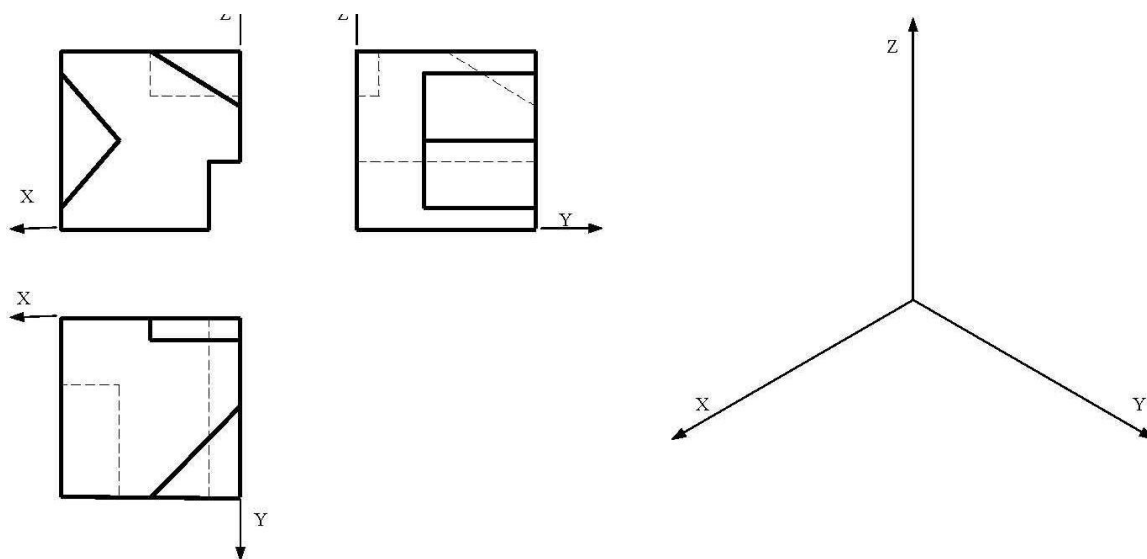
3) Dadas las vistas de una pieza en sistema europeo, representarla en dibujo isométrico.



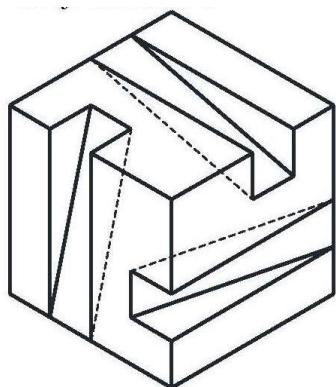
4) Dado el dibujo isométrico de la pieza, representar sus vistas en el sistema europeo. Dibujar las líneas ocultas.



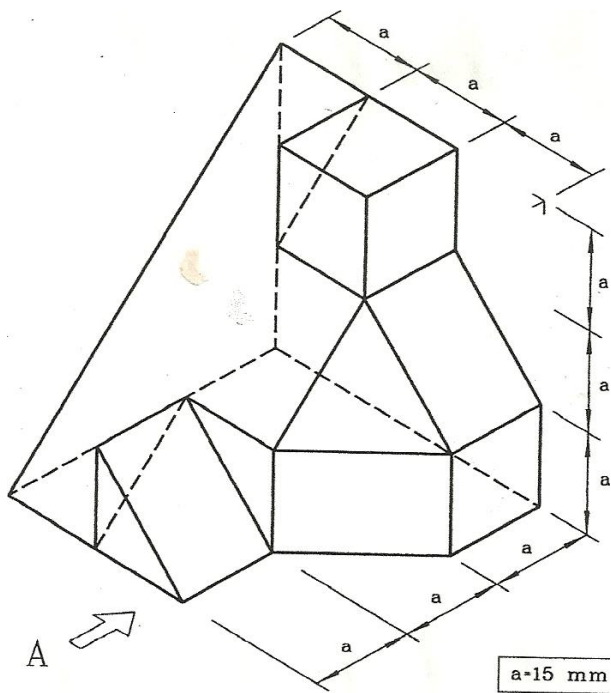
5) Representar en dibujo isométrico la pieza adjunta representada en diédrico, incluyendo líneas ocultas.



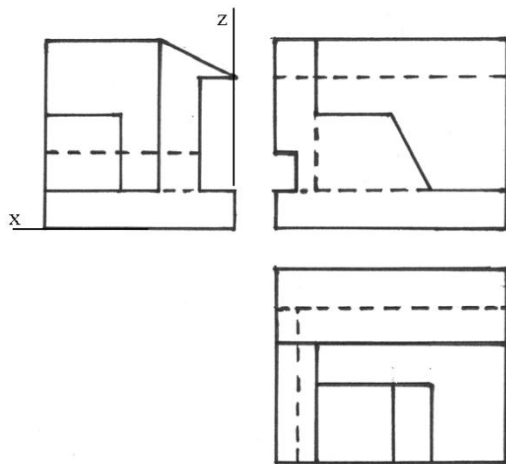
6) Representar las vistas diédricas mínimas necesarias para definir la pieza de la figura representada en dibujo isométrico.



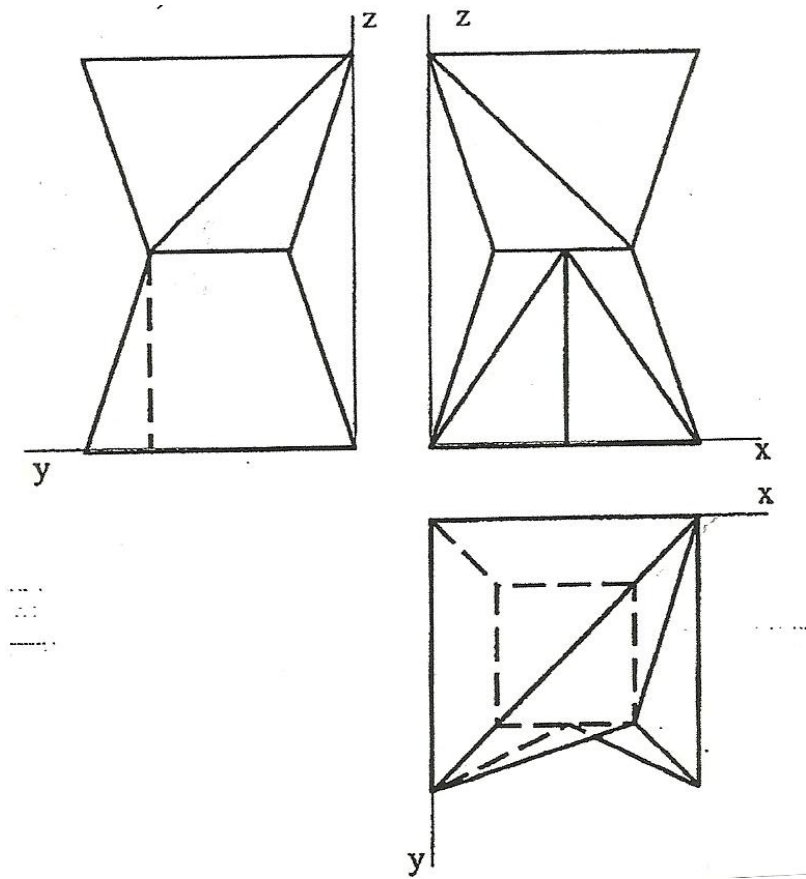
7) Dibujar las proyecciones de la pieza dada en perspectiva isométrica



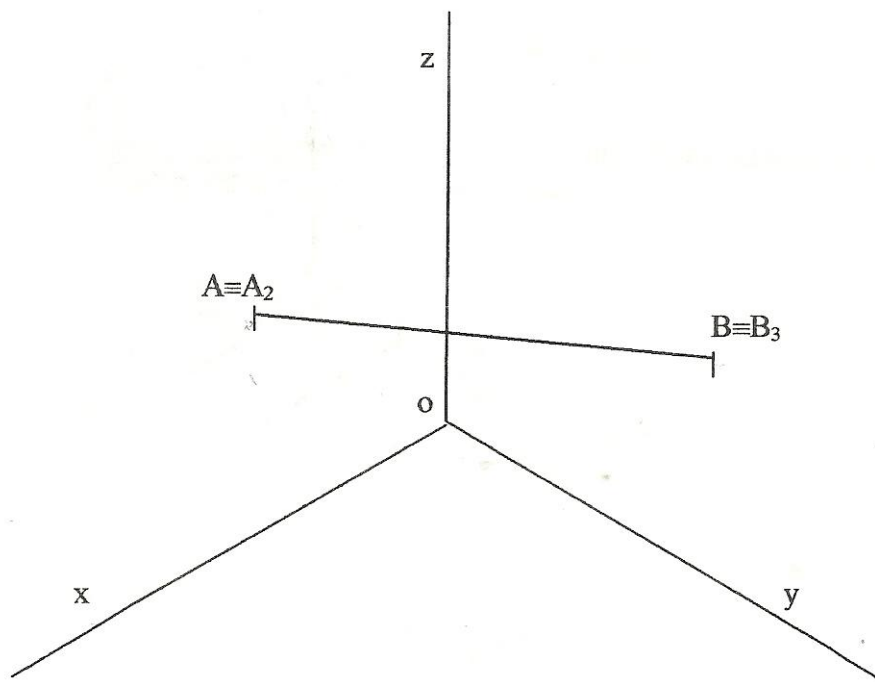
8) Conociendo las vistas principales, trazar el dibujo isométrico de la pieza.



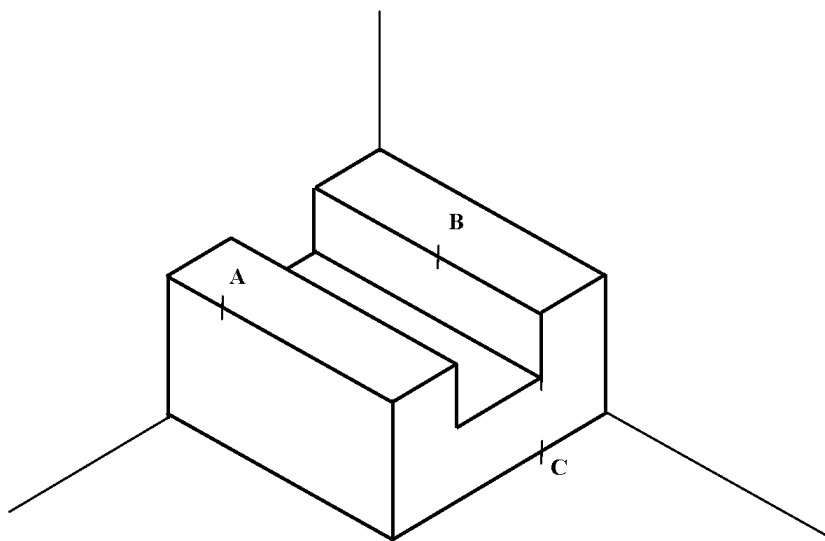
9) Representar en dibujo isométrico la pieza dada por sus vistas,



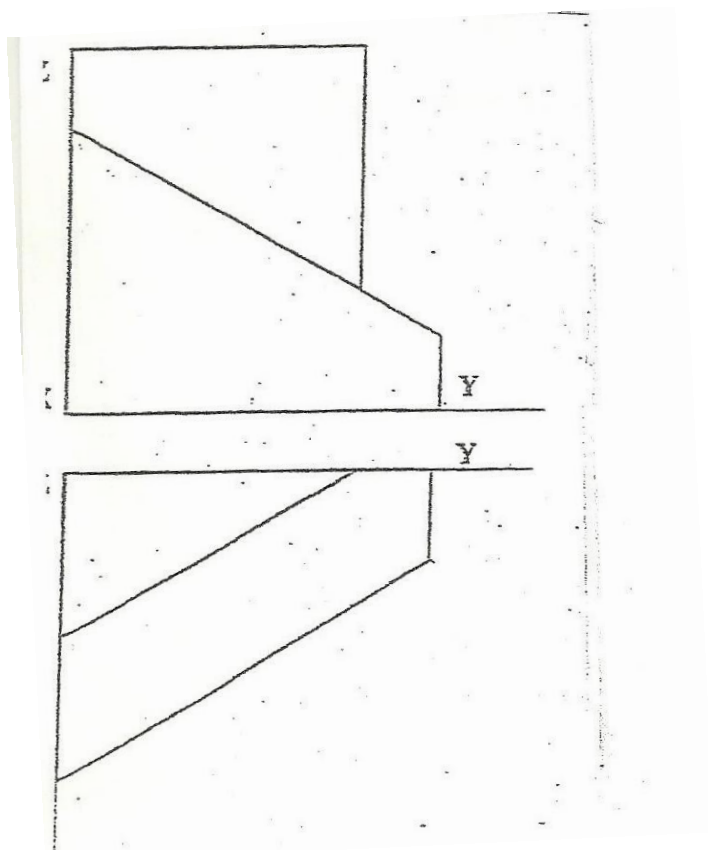
10) Hallar en verdadera magnitud la longitud del segmento AB que es paralelo al plano XOY



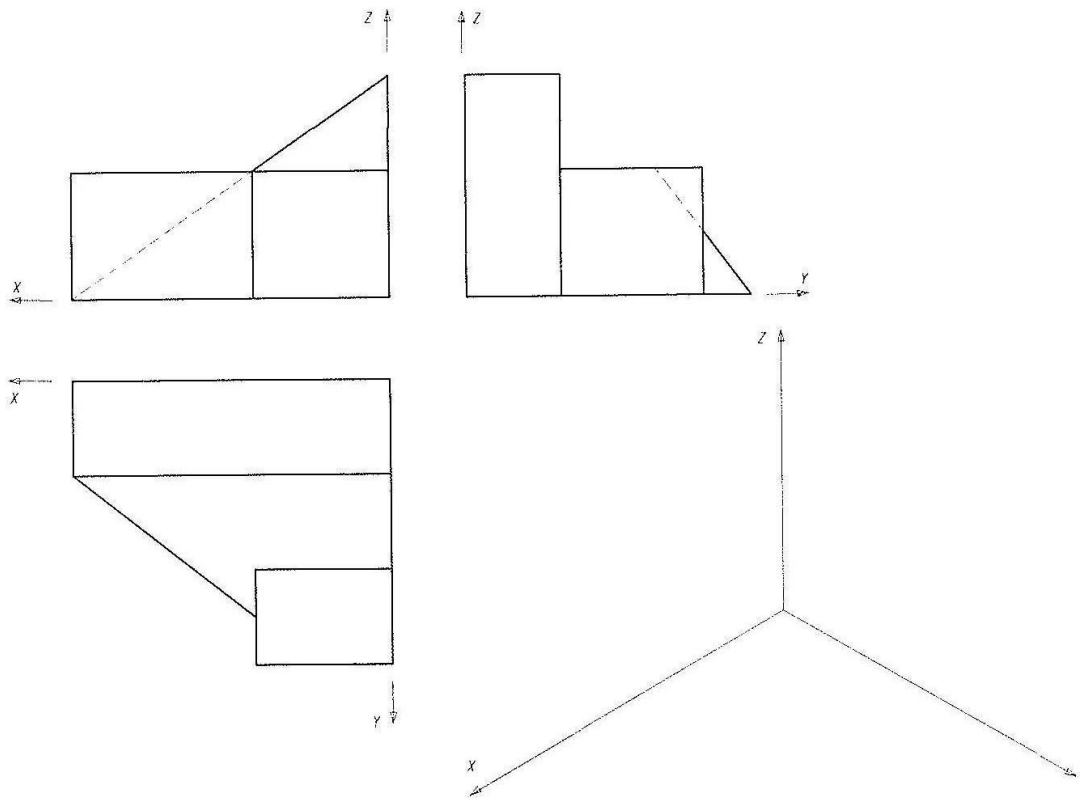
11) Hallar la sección producida en la pieza prismática por el plano definido por los puntos A, B, y C.



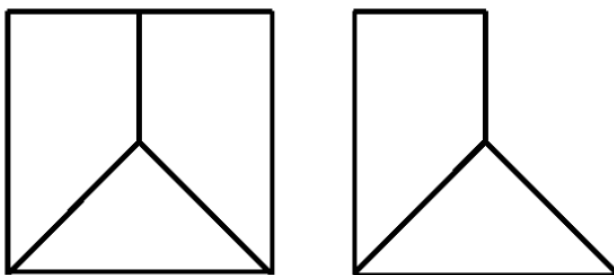
12) Representar en dibujo isométrico la pieza dada.



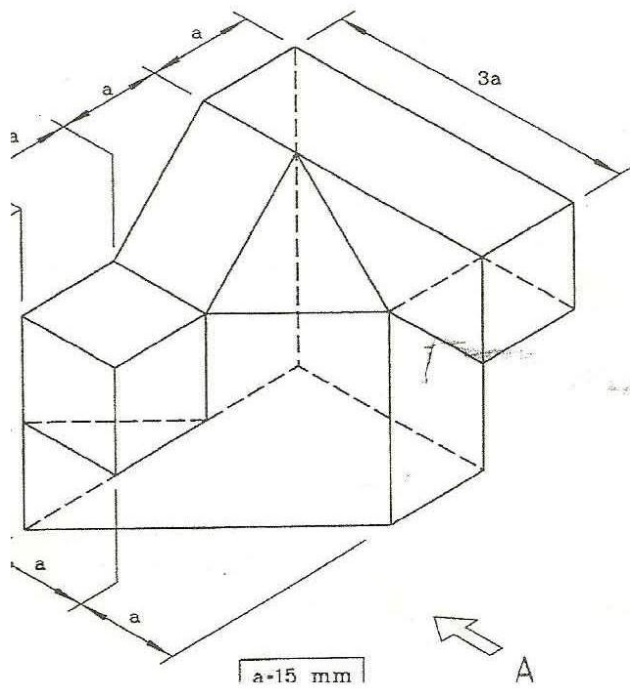
13) Representar el dibujo isométrico de la figura representada por sus vistas diédricas.



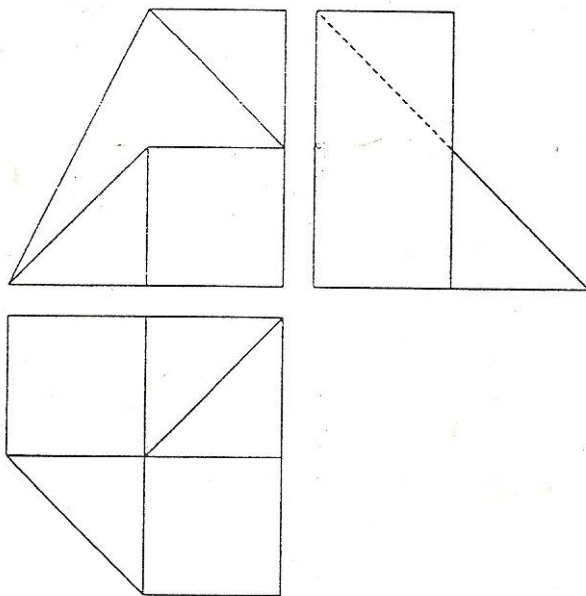
14) Completar la representación de la figura con la tercera vista, a partir de las dos vistas proporcionadas: alzado y perfil izquierdo. Realizar una representación trimétrica de la misma.



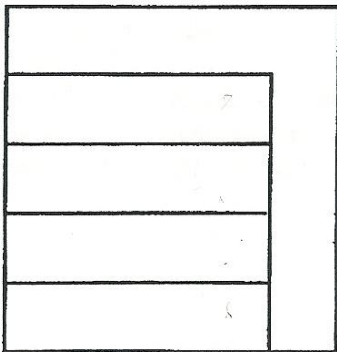
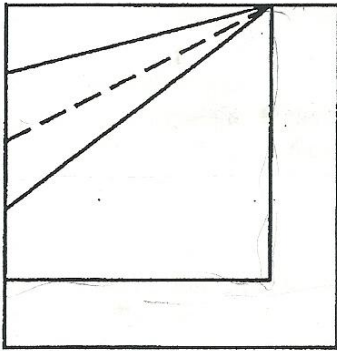
15) Hallar las proyecciones diédricas de la siguiente pieza



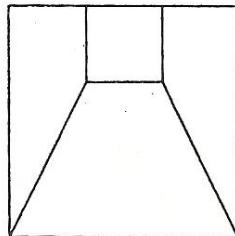
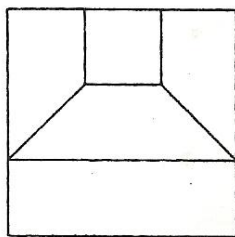
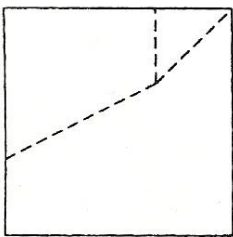
16) Trazar el dibujo isométrico la pieza dada por sus proyecciones.



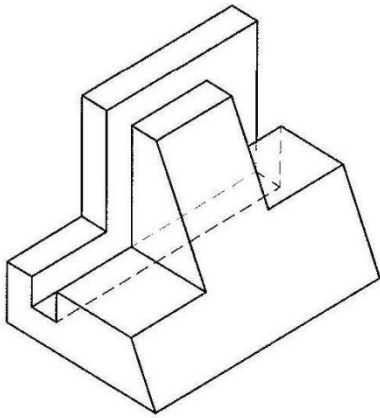
17) Trazar en dibujo isométrico la pieza dada por sus proyecciones.



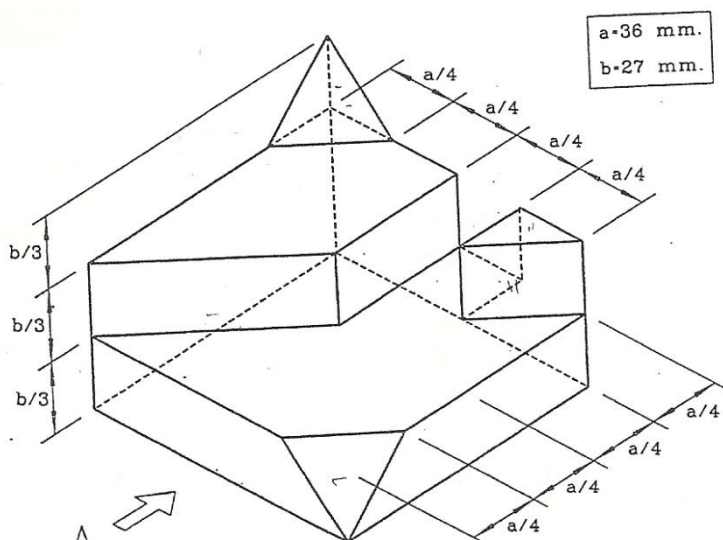
18) Trazar en dibujo isométrico la pieza dada por sus proyecciones.



19) Representar las vistas diédricas necesarias para definir la pieza dada en dibujo isométrico.

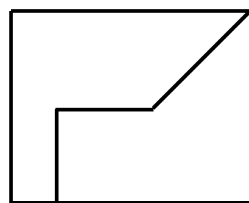
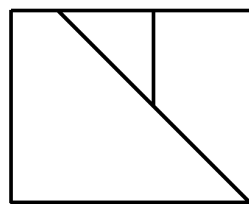


20) Hallar las proyecciones diédricas de la siguiente pieza

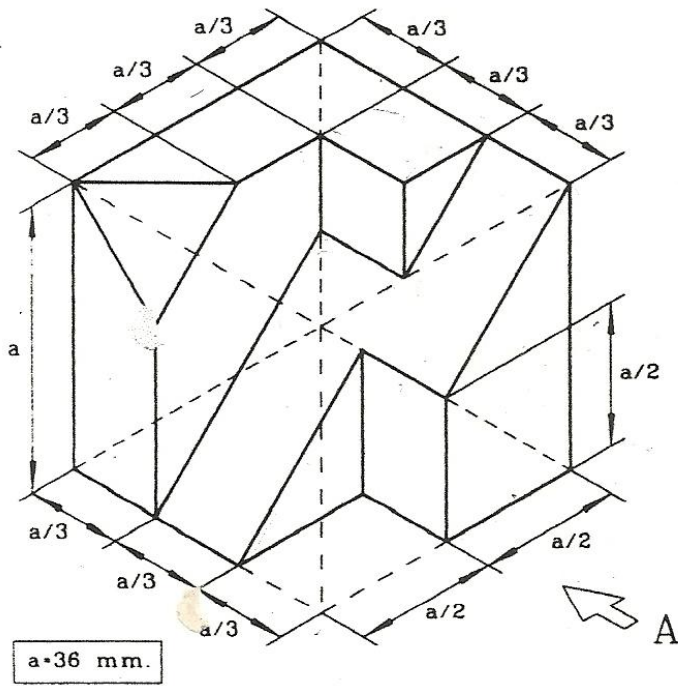


21) Representar en isométrico la recta dada por los puntos A (-3,4,5) y B (5,1,2).

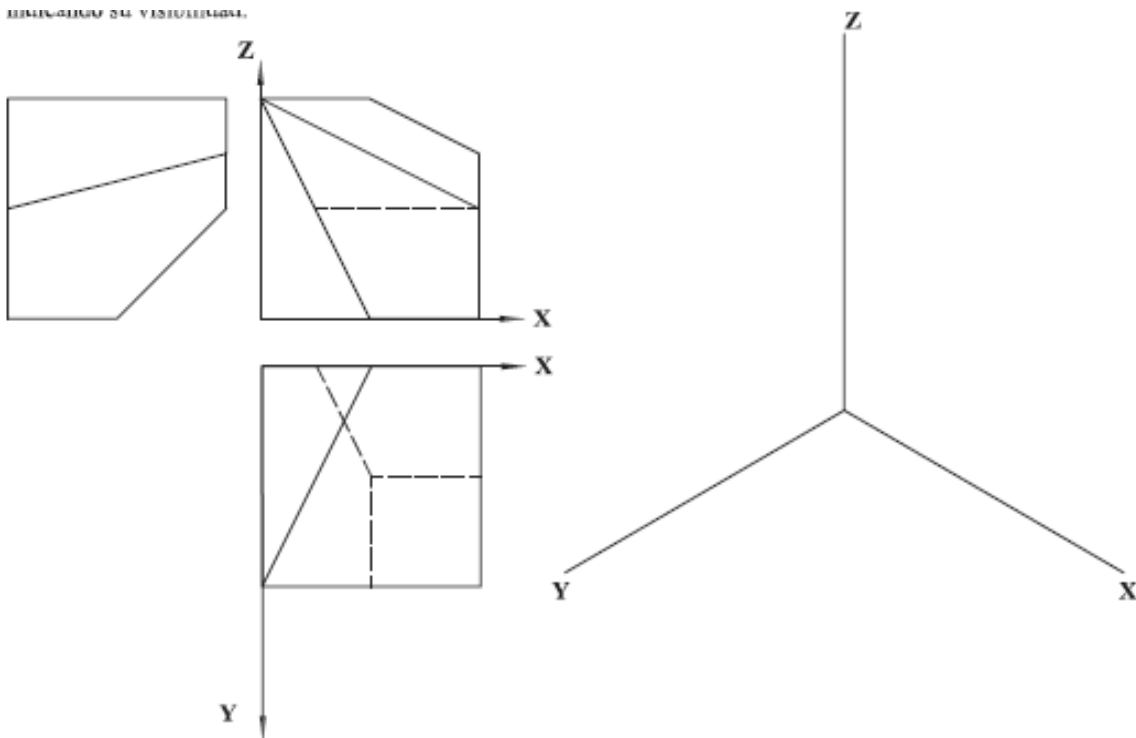
22) Trazar la representación isométrica y completar la vista lateral derecha de la pieza dada



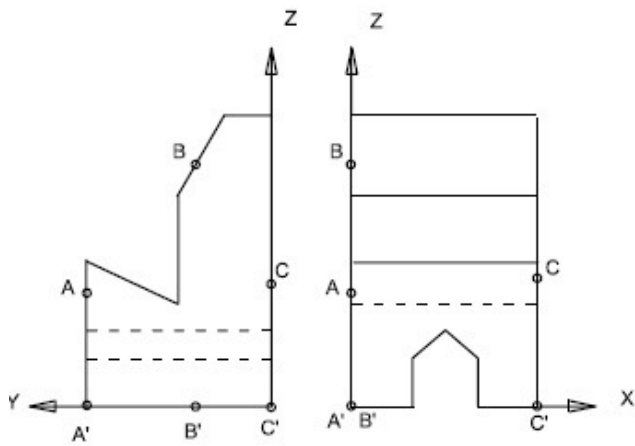
23) Hallar las proyecciones diédricas de la siguiente pieza



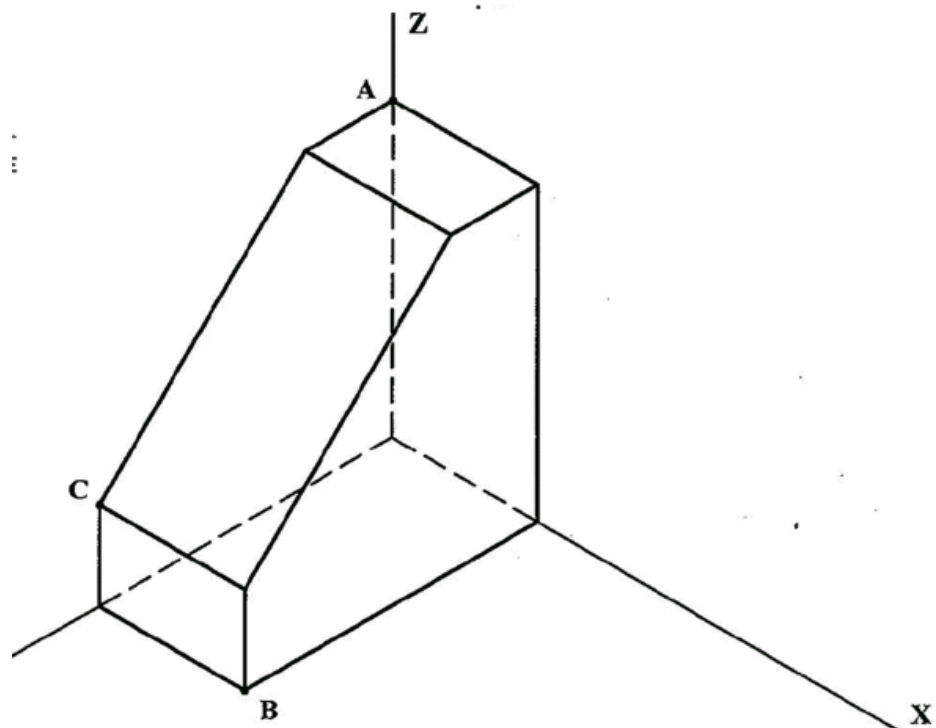
24) Trazar en dibujo isométrico la pieza dada por sus proyecciones, indicando visibilidad.



24) Dibujar la perspectiva isométrica de la pieza dada por sus proyecciones diédricas a escala 2/1, indicando visibilidad. Hallar la sección producida por un plano dado por los puntos A, B y C.



25) Hallar la sección producida por un plano dado por los puntos A, B y C.



26) Representar en dibujo isométrico la figura adjunta dada por sus proyecciones, indicando visibilidad.

