



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

Proyecto de Innovación

Convocatoria 2017/2018

Proyecto nº 26

**Tutoriales interactivos para el estudio de la programación: impacto
en el aprendizaje**

Enrique Martín Martín

Facultad de Informática

Dpto. Sistemas Informáticos y Computación

Índice general

1	Objetivos propuestos en la presentación del proyecto	1
2	Objetivos alcanzados	3
3	Metodología empleada en el proyecto	5
4	Recursos humanos	6
5	Desarrollo de las actividades	7
6	Anexos	10
6.1	Encuesta inicial	11
6.2	Encuesta inicial: resultados del grupo A	15
6.3	Encuesta inicial: resultados del grupo B	57
6.4	Encuesta final	99
6.5	Encuesta final: resultados del grupo B (12/06/2018)	103
6.6	Métricas del grupo A (anonimizadas)	108
6.7	Métricas del grupo B (anonimizadas)	110

1. Objetivos propuestos en la presentación del proyecto

A lo largo de los proyectos PIMCD 2015/109 e INNOVA-Docencia 2016/35 hemos diseñado e implementado una herramienta para realizar tutoriales interactivos sobre programación. Esta herramienta es multiplataforma (Windows, Mac y Linux), soporta un amplio abanico de lenguajes de programación y es sencilla de utilizar tanto por profesores como por alumnos. Desde nuestra posición de profesores de asignaturas de programación, nuestra hipótesis (y nuestra motivación durante estos años) es que una herramienta así será de gran ayuda en cualquier asignatura en la que se enseñen lenguajes de programación, y tendrá un impacto positivo en la calidad del aprendizaje de los alumnos.

Sin embargo, es imprescindible evaluar de manera rigurosa el impacto de los tutoriales interactivos en asignaturas de programación para poder confirmar o refutar nuestra hipótesis. Por ello, el objetivo propuesto de este proyecto ha sido incorporar los tutoriales interactivos en un número controlado de grupos de asignaturas de introducción a la programación y recabar métricas a lo largo del curso que nos permitan medir el impacto real de los tutoriales interactivos en la calidad del aprendizaje de los alumnos. Las métricas utilizadas han respondido tanto a criterios objetivos (las calificaciones obtenidas en las prácticas y los exámenes) como subjetivos (valoración personal de los alumnos). A partir de estas métricas mediremos de manera rigurosa el impacto en el aprendizaje que ha producido el uso de los tutoriales interactivos.

Para la consecución y planificación de este objetivo principal que es la evaluación del impacto de los tutoriales interactivos en el aprendizaje de la programación, hemos dividido este objetivo en 5 objetivos más pequeños O1-O5:

Objetivos del proyecto:

- O1) Selección de los grupos de asignaturas de programación sobre las que se realizará el estudio de impacto. Preparación de la herramienta de tutoriales interactivos para su instalación.
- O2) Elaboración de encuestas y puesta a disposición de los alumnos para obtener sus respuestas.
- O3) Determinación de las métricas adecuadas para poder evaluar el impacto de la herramienta (p.ej. número de presentados, nota media, participación en el Campus Virtual, valoración de la herramienta), además de las hipótesis concretas que queremos comprobar con dichas métricas.
- O4) Extracción y consolidación de los datos procedentes de encuestas (inicial y 1er cuatrimestre) y del Campus Virtual (calificaciones, participación, etc.). Almacenamiento de dichos

datos en un formato adecuado para su procesamiento.

- O5) Generación de resultados sobre el impacto de la herramienta en el aprendizaje de lenguajes de programación, basándonos en los datos obtenidos en el 1er cuatrimestre. (El uso de los datos del 2o cuatrimestre y de la convocatoria de septiembre quedan fuera de los objetivos concretos de este proyecto ya que los datos sobre estos periodos serán generados fuera del plazo máximo del proyecto de innovación).

2. Objetivos alcanzados

El objetivo principal de este proyecto, que era evaluar el impacto de los tutoriales interactivos en el aprendizaje de la programación, ha sido alcanzado. Hemos elegido dos grupos de la asignatura *Informática* de los Grados de la Facultad de Ciencias Matemáticas y hemos utilizado la herramienta en uno de ellos, dejando el otro como grupo de control. Ambos grupos han tenido el mismo profesor y los mismos materiales docentes salvo la herramienta de tutoriales interactivos, que únicamente ha estado disponible en uno de ellos. Posteriormente, hemos recopilado las calificaciones de los alumnos de cada grupo a partir del Campus y hemos medido el impacto en el aprendizaje. También hemos recabado información acerca del uso del Campus Virtual de cada alumno, para medir si se aprecia alguna diferencia en el grado de motivación del alumnado.

Todos los sub-objetivos propuestos en la solicitud han sido alcanzados, tal y como detallamos a continuación:

- O1) **Selección de los grupos de asignaturas de programación** sobre las que se realizará el estudio de impacto. Se eligieron los grupos A y B de la asignatura *Informática* de los grados de la Facultad de Ciencias Matemáticas, siendo Jorge Carmona el profesor responsable de ambos. El grupo A fue el grupo del control, y el grupo B el que utilizó la herramienta de tutoriales interactivos. Para la **preparación de la herramienta de tutoriales interactivos para su instalación**, se realizó un fichero ZIP que contenía la herramienta, las lecciones y la máquina virtual de Java para Windows, Linux y Mac. De esta manera se facilitó al máximo la instalación en los laboratorios de la Facultad de Ciencias Matemáticas y en los ordenadores personales de los alumnos.
- O2) **Elaboración de encuestas** y puesta a disposición de los alumnos para obtener sus respuestas. Se diseñaron dos encuestas, una inicial y otra final. La encuesta inicial (ver Apéndice 6.1) sirvió para medir el conocimiento inicial sobre programación de cada alumno. Se realizó de manera presencial en el aula, y sus resultados en bruto se pueden encontrar en el Apéndice 6.2 para el grupo A y el Apéndice 6.3 para el grupo B. La encuesta final (ver Apéndice 6.4) se realizó únicamente en el grupo B, y se integró en el Campus Virtual para facilitar la participación de los alumnos. Los resultados de dicha encuesta final a fecha 12 de junio de 2018 se pueden encontrar en el Apéndice 6.5.
- O3) A la hora de **determinar las métricas adecuadas** para poder evaluar el impacto de la herramienta se eligieron las calificaciones de la asignatura (prácticas y exámenes) además de las interacciones de los alumnos con el Campus Virtual. Todas estas métricas se obtienen de fácilmente partir del Campus Virtual, puesto que dispone de opciones para exportarlas en distintos formatos de fichero.

Con respecto a las **hipótesis a comprobar** con dichas métricas, se decidió contrastar si existe alguna variación significativa en la media y varianza de calificaciones de cada elemento (prácticas y exámenes) o en el número de interacciones con el Campus Virtual entre ambos grupos. También se decidió analizar si el grado de uso de los tutoriales interactivos dentro del grupo B tenía algún impacto en las métricas seleccionadas.

- O4) La **extracción y consolidación de los datos** se realizó en los formatos ODS (*open document spreadsheet*) y CSV (*comma separated values*). Ambos formatos son generados por el Campus Virtual y son fácilmente procesados por Python, el lenguaje de programación utilizado para combinar los datos de distintas fuentes y unificarlos en un único fichero ODS. Los datos en bruto **anonimizados** se pueden encontrar en el Apéndice 6.6 para el grupo A y el Apéndice 6.7 para el grupo B.
- O5) Para la **generación de resultados sobre el impacto de la herramienta en el aprendizaje de lenguajes de programación** se utilizó el programa de hojas de cálculo *LibreOffice Calc* a partir de los ficheros ODS con las métricas de cada grupo. El resultado final es que no se puede detectar una mejora estadísticamente significativa en el aprendizaje al utilizar los tutoriales interactivos, tal y como detallaremos en la Sección 5.

3. Metodología empleada en el proyecto

Nos referimos a cada miembro con sus iniciales: Enrique Martín (EM), Manuel Montenegro (MM), Adrián Riesco (AR), Jaime Sánchez (JS), Jorge Carmona (JC), Salvador Tamarit (ST), Francisco Javier López (FL), Raúl Torre (RT) y José Antonio Alcobendas (JA). Para la consecución del proyecto se identificaron 7 tareas (el responsable de cada una se destaca entre llaves):

- T1) Selección de los grupos de las distintas asignaturas que se incluirán en el estudio.
Objetivos: O1. **Duración:** 09/17. **Miembros:** JC, FL, EM, MM, AR, {JS}, ST
- T2) T2) Preparación de la herramienta de tutoriales interactivos para su distribución a los alumnos y a los laboratorios de las Facultades.
Objetivos: O1. **Duración:** 09/17. **Miembros:** JC, {EM}, MM, AR, RT, JA
- T3) Selección de las preguntas que se incluirán en las distintas encuestas que se entregarán a los alumnos a lo largo del curso.
Objetivos: O2. **Duración:** 09/2017 (T3.1), 12/2017 (T3.2), 05/2018 (T3.3). **Miembros:** JC, EM, MM, {AR}, JS
- T4) Incorporación de las encuestas en el Campus Virtual y seguimiento de su realización.
Objetivos: O2. **Duración:** 10/2017 (T4.1), 01/2018-02/2018 (T4.2), 06/2018 (T4.3). **Miembros:** {JC}, FL, JS, ST.
- T5) Determinación de métricas a utilizar para la evaluación y de hipótesis que se quieren comprobar.
Objetivos: O3. **Duración:** 10/2017-11/2017. **Miembros:** JC, FL, EM, MM, AR, {JS}, ST
- T6) Extracción y consolidación de los datos de las encuestas (inicial y 1er cuatr.) y las métricas seleccionadas.
Objetivos: O4. **Duración:** 03/2018. **Miembros:** {JC}, FL, JS, ST
- T7) Generación de resultados sobre el impacto de la herramienta en la docencia y en el aprendizaje.
Objetivos: O5. **Duración:** 04/2018, 05/2018. **Miembros:** JC, FL, EM, {MM}, AR, JS, ST

Coordinación

Los resultados de cada tarea se colocarán en un repositorio común para que todos los miembros puedan comprobar la consecución de los objetivos. Para la coordinación y seguimiento realizaremos un mínimo de 3 reuniones presenciales (inicio, mitad y cierre) y haremos uso de herramientas on-line para agilizar al máximo la comunicación: p.ej. usando la web de gestión de proyectos Trello, listas de correos, calendarios conjuntos, etc.

4. Recursos humanos

El equipo de este proyecto estuvo formado por 7 profesores y 2 técnicos de laboratorio:

- Enrique Martín: ha participado en 6 PIMCD desde 2007, dirigiendo 2 de ellos (2015/109 y 2016/35, de los que este proyecto es continuación), todos ellos relacionados con herramientas automáticas para el aprendizaje de la programación utilizando distintos enfoques.
- Manuel Montenegro ha participado en cinco proyectos de innovación docente en los tres últimos años, dirigiendo uno de ellos. En particular, ha participado en el PIMCD 2015/109, relativo al diseño del sistema de tutoriales interactivos cuya evaluación es el objeto del presente proyecto.
- Adrián Riesco: ha participado en 4 PIMCD desde 2011 (incluyendo el 2016/35) y dirigido 2 de ellos. El objetivo de todos estos proyectos siempre ha sido mejorar la enseñanza de las asignaturas de programación, explorando nuevas ideas que pueden hacer más llevadera esta tarea y estudiando su impacto.
- Jaime Sánchez: ha participado en 4 PIMCD, incluyendo el 2015/109 y el 2016/35. En todos ellos se han abordado metodologías y materiales encaminados a facilitar el aprendizaje de la programación en distintos aspectos y aproximaciones.
- Jorge Carmona ha participado en 5 PIMCD, en uno de ellos como director. En tres de ellos, parte de sus tareas se han centrado en generar contenidos para herramientas novedosas de apoyo a la enseñanza de la programación.
- Salvador Tamarit: ha impartido docencia en la UPV, muchas veces en los primeros semestres de la carrera, en diferentes asignaturas de aprendizaje de la programación.
- Francisco López: actual decano de la Fac. de Informática, tiene más de 30 años de experiencia docente en la Universidad, a lo largo de los cuales ha impartido un gran número de asignaturas relativas a programación, tanto en el nivel de grado como de posgrado.
- Raúl Torre y José Antonio Alcobendas son técnicos responsables del Laboratorio y Aulas de Informática en la Fac. de Ciencias Matemáticas. Son los responsables del mantenimiento, revisión e instalación de los sistemas operativos y software correspondiente en las Aulas y Laboratorio de Informática durante el curso.

5. Desarrollo de las actividades

Las actividades correspondientes a este proyecto se realizaron sin desviaciones significativas sobre la planificación, y las desviaciones que se sufrieron no tuvieron impacto alguno sobre la consecución de los objetivos. A continuación detallamos los puntos más destacados de cada tarea.

- T1) **Selección de los grupos que se incluirán en el estudio.** Se eligieron los grupos A y B de la asignatura *Informática* de los grados de la Facultad de Ciencias Matemáticas, siendo Jorge Carmona el profesor responsable de ambos. El grupo A fue el grupo del control, y el grupo B el que utilizó la herramienta de tutoriales interactivos.
- T2) **Preparación de la herramienta de tutoriales interactivos para su instalación,** se realizó un fichero ZIP que contenía la herramienta, las lecciones y la máquina virtual de Java para Windows, Linux y Mac. De esta manera se facilitó al máximo la instalación en los laboratorios de la Facultad de Ciencias Matemáticas y en los ordenadores personales de los alumnos.
- T3) **Selección de las preguntas que se incluirán en las distintas encuestas** que se entregarán a los alumnos a lo largo del curso. Se diseñaron dos encuestas, una inicial y otra final. La encuesta inicial (ver Apéndice 6.1) sirvió para medir el conocimiento inicial sobre programación de cada alumno en ambos grupos. La encuesta final (ver Apéndice 6.4) se utilizó únicamente en el grupo B y sirvió para capturar la opinión de la herramienta y su grado de utilización.
- T4) **Incorporación de las encuestas en el Campus Virtual y seguimiento de su realización.** La encuesta inicial se realizó de manera presencial en el aula, y sus resultados en bruto se pueden encontrar en el Apéndice 6.2 para el grupo A y el Apéndice 6.3 para el grupo B. La encuesta final sí se integró en el Campus Virtual para facilitar la participación de los alumnos. Los resultados de dicha encuesta final a fecha 12 de junio de 2018 se pueden encontrar en el Apéndice 6.5.
- T5) **Determinación de métricas e hipótesis a comprobar.** Como métricas se eligieron las calificaciones de la asignatura (prácticas y exámenes) además de las interacciones de los alumnos con el Campus Virtual. Todas estas métricas se obtienen de fácilmente partir del Campus Virtual, puesto que dispone de opciones para exportarlas en distintos formatos de fichero.

Con respecto a las **hipótesis a comprobar** con dichas métricas, se decidió contrastar si existe alguna variación significativa en la media y varianza de calificaciones de cada elemento (prácticas y exámenes) o en el número de interacciones con el Campus Virtual entre ambos grupos. También se decidió analizar si el grado de uso de los tutoriales interactivos dentro del grupo B tenía algún impacto en las métricas seleccionadas.

- T6) **Extracción y consolidación de los datos de encuestas y métricas.** Se utilizaron los formatos abierto ODS (*open document spreadsheet*) y CSV (*comma separated values*). Ambos formatos son generados directamente por el Campus Virtual y son fácilmente procesados por Python, el lenguaje de programación utilizado para combinar los datos de distintas fuentes y unificarlos en un único fichero ODS. Los datos en bruto **anonimizados** se pueden encontrar en el Apéndice 6.6 para el grupo A y el Apéndice 6.7 para el grupo B.
- T7) **Generación de resultados sobre el impacto de la herramienta en la docencia y en el aprendizaje.** En nuestro análisis estadístico partimos de los siguientes datos:
- Calificaciones de prácticas y exámenes de cada uno de los estudiantes del grupo A (control) y de cada uno de los del grupo B (experimental).
 - Resultados de las encuestas realizadas entre los estudiantes del grupo B (experimental), en el que estos valoran, entre otras cosas, el grado de uso que cada uno ha hecho de los tutoriales interactivos.
 - Número de accesos al Campus Virtual de cada uno de los estudiantes del grupo B, con el fin de investigar una correlación entre dicho número y la frecuencia de uso de los tutoriales interactivos.

Nuestro primer objetivo en este análisis es comprobar si existen diferencias significativas entre las calificaciones obtenidas entre ambos grupos de la asignatura. La metodología a utilizar para ello difiere según si los datos de un grupo presenta mayor dispersión que los datos del otro. Por este motivo, mediante una prueba F de Fisher con nivel de significación 0.05 comprobamos previamente que, en casi todos los casos salvo en la **práctica 1**, no existen diferencias apreciables en la varianza de las calificaciones. En los casos con varianzas similares entre ambos grupos, se realizó un contraste de diferencia entre las medias utilizando la prueba t de Student. No obstante, los datos no nos permiten aceptar, a nivel de significación 0.05, la hipótesis de que las calificaciones medias difieren. Solamente en el caso en que se habían detectado diferencias en las varianzas de las calificaciones de ambos grupos, también se pudo detectar (a nivel 0.01) una mejora significativa en las calificaciones del grupo experimental con respecto al grupo de control. Sin embargo esta mejora no se puede relacionar con el uso de la herramienta de tutoriales interactivos, puesto que la práctica 1 se realizó antes de empezar a usar la herramienta en clase.

Dentro del grupo B (experimental) comparamos las calificaciones entre los distintos estudiantes según el uso que estos hacían de la herramienta de tutoriales interactivos. Tras realizar un análisis de varianza, no se apreciaron diferencias significativas entre las calificaciones de las personas que utilizaban esta herramienta con más frecuencia y las de aquellos que la utilizaban menos. El mismo análisis de varianza tampoco pudo determinar de forma concluyente una relación entre la frecuencia de accesos al Campus Virtual y la frecuencia de uso de la herramienta de tutoriales. En este último análisis caso se obtuvo

un p -valor cercano a 0.25, excesivamente alto como para afirmar una posible dependencia entre ambas variables.

En todo caso, queremos destacar que según las encuestas finales del grupo B (Apéndice 6.5 el nivel de utilización de la herramienta fue muy bajo. De las 39 respuestas que recibimos:

- 15 alumnos no la usaron **nada**.
- 15 alumnos la usaron **poco**.
- 9 alumnos utilizaron la herramienta **a menudo**.
- Ningún alumno la utilizó **muy a menudo**.

Por ello nuestra intención es repetir el experimento el año próximo en la misma asignatura, pero incorporando la herramienta desde el principio. La retroalimentación recibida nos indica que los alumnos dudan de la utilidad de la herramienta debido a que sus ejercicios son simples con respecto a las prácticas y los exámenes. Sin embargo, creemos que en los dos primeros meses, donde se imparten los contenidos más básicos, sí que pueden ser de mayor utilidad. También realizaremos actuaciones para aumentar la motivación de los alumnos a utilizar la herramienta.

6. Anexos

6.1. Encuesta inicial

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			
Booleanos			
Cadenas			
Sentencias			
Condicionales: if-then-else			
Bucles			

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

OTRAS PREGUNTAS PROPUESTAS, quizá de dificultad más elevada

A. ¿Qué produce este código?

```
x = 2
y = 3
z = False
print (x<y or z) and (z==(x==y))
```

- True False Error no se pueden comparar variables de distinto tipo

B. ¿Qué escribe este código en pantalla?

```
x = 3
y = 6
z = 2
if x<=y:
    if y/x != z and x+z < y:
        print(1)
    else:
        print(2)
else:
    print(3)
```

- 1 2 3 Error de ejecución

C. El siguiente código:

```
i = 1
while i<4:
    j = 1
    while j<5:
        print(i+j)
        j = j+1
    i=i+2
```

- Escribe 234567 Escribe 246 Escribe 23454567 No termina

6.2. Encuesta inicial: resultados del grupo A

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variabiles			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
VARIABLES	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X	X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No *(Soy repetidor)*

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	<input checked="" type="checkbox"/>		
Booleanos	<input checked="" type="checkbox"/>		
Cadenas		<input checked="" type="checkbox"/>	
Sentencias		<input checked="" type="checkbox"/>	
Condicionales: if-then-else	<input checked="" type="checkbox"/>		
Bucles	<input checked="" type="checkbox"/>		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada, 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Informática - Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: No lo sé
 C++ Javascript (no nos lo digan)

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática - Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- * Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales. (X)
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: Me cambié de carrera y cursé una asignatura de 2º bach de modalidad ciencias.

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			X
Booleanos	X		X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variabes	X		
Booleanos			X
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos 27	X		
Cadenas	X		
Sentencias	X		
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática - Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: Visual Basic
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos ²³	X		
Cadenas	X		
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2   x = 3 + 20 = 23
print(x, y)     print(23, 3)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x   = 10
if y / 2 == x:   Si 5 == 5; 470
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas	X		
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas	X		
Sentencias	X		
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables		X	
Booleanos <input checked="" type="checkbox"/>		X	
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Basic

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	✓		
Booleanos	✓		
Cadenas	✓		
Sentencias	✓		
Condicionales: if-then-else	✓		
Bucles	✓		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables		X	
Booleanos ³			X
Cadenas ⁴		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- JavaScript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: If-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos 4			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	x		
Booleanos		x	
Cadenas			x
Sentencias			x
Condicionales: if-then-else	x		
Bucles		x	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: If-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 11
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x = 10
if y / 2 == x: True
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos		X	
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos 4	X		
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables		X	
Booleanos 47			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos	48		X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: processing

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	x		
Booleanos			x
Cadenas			x
Sentencias			x
Condicionales: if-then-else		x	
Bucles		x	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variabes	x		
Booleanos	x		
Cadenas		x	
Sentencias			x
Condicionales: if-then-else	x		
Bucles	x		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: Bachibac

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Booleanos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sentencias	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Condicionales: if-then-else	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bucles	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas	X		
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

Mx 13-24

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

6.3. Encuesta inicial: resultados del grupo B

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			<input checked="" type="checkbox"/>
Booleanos			<input checked="" type="checkbox"/>
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Sentencias			<input checked="" type="checkbox"/>
Condicionales: if-then-else			<input checked="" type="checkbox"/>
Bucles			<input checked="" type="checkbox"/>

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2 2 3
print(x, y)
    2 3 3
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x ^ 0
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas	X		
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos		X	
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

2, 2
1, 4
0, 8

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas	X		
Sentencias	X		
Condicionales: if-then-else			X
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

y/2 nos es un int

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

x y

$$\begin{array}{r} 2 \overline{) 2} \\ 1 \\ \hline 0 \\ \hline 0 \end{array}$$

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas	X		X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas	X		
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

2 4 8

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas	∞	X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2 → 2 → 4 → 8
    x = x - 1 → 2 → 1 → 0
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C#
- PHP
- C
- Java
- Otro: _____
- C++
- Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variabes	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
- C Java Otro: _____
- C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos		X	
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			
Booleanos	<input checked="" type="checkbox"/>		
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>		
Sentencias			
Condicionales: if-then-else			
Bucles			

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C#
- PHP
- C
- Java
- Otro: _____
- C++
- Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2 + 1
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Arduino

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		<input checked="" type="checkbox"/>	
Booleanos		<input checked="" type="checkbox"/>	
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Sentencias		<input checked="" type="checkbox"/>	
Condicionales: if-then-else	<input checked="" type="checkbox"/>		
Bucles	<input checked="" type="checkbox"/>		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: HTML

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas	X	X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Scratch

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variabes	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C#
- PHP
- C
- Java
- Otro: _____
- C++
- Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X	X	
Cadenas			
Sentencias	X		
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			<input checked="" type="checkbox"/>
Booleanos			<input checked="" type="checkbox"/>
Cadenas			<input checked="" type="checkbox"/>
Sentencias			<input checked="" type="checkbox"/>
Condicionales: if-then-else			<input checked="" type="checkbox"/>
Bucles			<input checked="" type="checkbox"/>

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- false
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Scrach

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Arduino

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas			X
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: Scratch
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variabes	X		
Booleanos		X	
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: wxMaxima (programa)
Maple (programa)

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	✓		
Booleanos	✓		
Cadenas	✓		
Sentencias	✓		
Condicionales: if-then-else	✓		
Bucles	✓		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables			<input checked="" type="checkbox"/>
Booleanos			<input checked="" type="checkbox"/>
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Sentencias			<input checked="" type="checkbox"/>
Condicionales: if-then-else			<input checked="" type="checkbox"/>
Bucles			<input checked="" type="checkbox"/>

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Scratch

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variabes	X		
Booleanos		X	
Cadenas		X	
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C#
- PHP
- C
- Java
- Otro: _____
- C++
- Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		<input checked="" type="checkbox"/>	
Booleanos		<input checked="" type="checkbox"/>	
Cadenas	<input checked="" type="checkbox"/>		
Sentencias		<input checked="" type="checkbox"/>	
Condicionales: if-then-else	<input checked="" type="checkbox"/>		
Bucles	<input checked="" type="checkbox"/>		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x > 10
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: Arduino y Processing.

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas		X	
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles	X		

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0, 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====0
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables		X	
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23 3
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables			X
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else			X
Bucles			X

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables	X		
Booleanos			X
Cadenas			X
Sentencias		X	
Condicionales: if-then-else	X		
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

Informática – Curso 2017/18
Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
 Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
 Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
 Ciclo Formativo de Grado Superior
 Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python C# PHP
 C Java Otro: _____
 C++ Javascript

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	Sé lo que significa	Me suena el nombre, pero no sé qué significa	Nunca he oído hablar de eso
Variables		<input checked="" type="checkbox"/>	
Booleanos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cadenas			<input checked="" type="checkbox"/>
Sentencias			<input checked="" type="checkbox"/>
Condicionales: if-then-else			<input checked="" type="checkbox"/>
Bucles			<input checked="" type="checkbox"/>

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

Imprime por pantalla: 23 3 Imprime por pantalla: 10 3 No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

4 x False No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

No muestra nada 6 5 No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

No imprime nada. 5 10 No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
 Imprime por pantalla: -1 16
 Imprime por pantalla: 0 8
 No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

Imprime por pantalla: 5
 Imprime por pantalla: 0=====
 Imprime por pantalla: =====0
 No lo sé

Cuestionario Inicial

1. ¿Qué tipo de estudios te han dado acceso a la Universidad?

- Bachillerato + selectividad: modalidad Ciencias
- Bachillerato + selectividad: modalidad Humanidades y Ciencias Sociales.
- Bachillerato + selectividad: modalidad Artes.
- Ciclo Formativo de Grado Superior
- Otro: _____

2. ¿Has programado alguna vez? Sí No

En caso afirmativo, ¿en qué lenguaje(s)? (marca los que correspondan)

- Python
- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- PHP
- Otro: _____

3. Valora tu grado de conocimiento en los siguientes conceptos relativos a la programación. Para ello, marca una X en la casilla que corresponda para cada fila.

	<i>Sé lo que significa</i>	<i>Me suena el nombre, pero no sé qué significa</i>	<i>Nunca he oído hablar de eso</i>
Variables	X		
Booleanos	X		
Cadenas			X
Sentencias			X
Condicionales: if-then-else		X	
Bucles		X	

4. ¿Cuántos valores booleanos posibles hay? 1 2 3 No lo sé

5. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 10
y = 3
x = y + x * 2
print(x, y)
```

- Imprime por pantalla: 23
- Imprime por pantalla: 10
- Imprime por pantalla: 3
- No lo sé

6. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
x = 4 <= 1
print(x)
```

- 4
- x
- False
- No lo sé

7. ¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?

```
def f(x):
    return x + 1
print(f(5))
```

- No muestra nada
- 6
- 5
- No lo sé

8. ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
x = 5
y = 2 * x
if y / 2 == x:
    print(y)
else:
    print(x)
```

- No imprime nada.
- 5
- 10
- No lo sé

9. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
x = 3
y = 1
while x > 0:
    y = y * 2
    x = x - 1
print(x, y)
```

- El programa se queda "colgado", es decir, nunca termina.
- Imprime por pantalla: -1 16
- Imprime por pantalla: 0 8
- No lo sé

10. ¿Qué hace el siguiente programa?

```
a = "0"
for x in range(0, 5):
    a = a + "="
print(a)
```

- Imprime por pantalla: 5
- Imprime por pantalla: 0=====
- Imprime por pantalla: =====0
- No lo sé

6.4. Encuesta final

Informática 2017-2018

Página Principal / Curso 2017-2018 / INF 2017-2018 / / Encuesta sobre los tutoriales interactivos / Cumplimente la encuesta

Encuesta sobre los tutoriales interactivos

Modo: Los nombres de los usuarios se mostrarán y registrarán con las respuestas

Con esta encuesta queremos recabar vuestra opinión sobre los tutoriales interactivos utilizados en clase. Creemos que esta herramienta puede llegar a ser muy beneficiosa, y necesitamos vuestras respuestas para realizar los cambios y mejoras necesarios. Te agradecemos que dediques 5 minutos de tu tiempo a contestar esta encuesta con la mayor franqueza posible. Es una encuesta puramente de opinión y no tiene ningún impacto en la nota final.

Aplicación de los tutoriales interactivos

1. ¿Cuánto has usado los tutoriales interactivos a lo largo del curso?

- Nada
- Poco
- A menudo
- Muy a menudo

2. ¿Cambiarías el tiempo de clase dedicado a los tutoriales interactivos?

- Dedicaría menos tiempo
- Dedicaría el mismo tiempo
- Dedicaría más tiempo

Utilización y contenido

Indica tu grado de satisfacción con las siguientes afirmaciones (1 = totalmente en desacuerdo y 5 = totalmente de acuerdo)

3. Los tutoriales interactivos son fáciles de utilizar.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

4. La organización de los temas y lecciones es clara.

1 2 3 4 5

5. La cantidad de ejercicios es suficiente.

1 2 3 4 5

6. La dificultad de los ejercicios es adecuada.

1 2 3 4 5

Percepción

Indica tu grado de satisfacción con las siguientes afirmaciones (1 = totalmente en desacuerdo y 5 = totalmente de acuerdo)

7. Los tutoriales interactivos son útiles para aprender a programar.

1 2 3 4 5

8. Los tutoriales interactivos te han ayudado a aprender a programar.

1 2 3 4 5

9. Los tutoriales interactivos son útiles para alcanzar los objetivos del curso.

1 2 3 4 5

10. Los tutoriales interactivos te han servido para alcanzar los objetivos del curso.

1 2 3 4 5

11. Los tutoriales interactivos te ayudan a saber cómo progresa tu aprendizaje.

1 2 3 4 5

12. Los tutoriales interactivos se integran bien con el resto de actividades de la asignatura.

1 2 3 4 5

13. En general, los tutoriales interactivos te han resultado útiles.

1 2 3 4 5

Preguntas de respuesta abierta

14. Indica los aspectos positivos más destacados de los tutoriales interactivos.

15. Indica los aspectos negativos que has detectado en los tutoriales interactivos

16. ¿Qué características has echado en falta en los tutoriales interactivos?

17. ¿Qué características eliminarías de los tutoriales interactivos porque no te son útiles?

18. Otros comentarios que nos quieras hacer llegar

Enviar sus respuestas

Cancelar

6.5. Encuesta final: resultados del grupo B (12/06/2018)

Informática 2017-2018

Página Principal / Curso 2017-2018 / INF 2017-2018 / / Encuesta sobre los tutoriales interactivos / Análisis

Encuesta sobre los tutoriales interactivos

Vista general

Editar preguntas

Plantillas

Análisis

Mostrar respuestas

Mostrar no respondientes

Respuestas enviadas: 39

Preguntas: 18

1. ¿Cuánto has usado los tutoriales interactivos a lo largo del curso?

Nada:		15 (38,46 %)
Poco:		15 (38,46 %)
A menudo:		9 (23,08 %)
Muy a menudo:		0

2. ¿Cambiarías el tiempo de clase dedicado a los tutoriales interactivos?

Dedicaría menos tiempo:		3 (7,69 %)
Dedicaría el mismo tiempo:		18 (46,15 %)
Dedicaría más tiempo:		18 (46,15 %)

3. Los tutoriales interactivos son fáciles de utilizar.

1:		3 (7,69 %)
2:		2 (5,13 %)
3:		20 (51,28 %)
4:		9 (23,08 %)
5:		5 (12,82 %)

4. La organización de los temas y lecciones es clara.

1:		3 (7,69 %)
2:		2 (5,13 %)
3:		20 (51,28 %)
4:		11 (28,21 %)
5:		3 (7,69 %)



5. La cantidad de ejercicios es suficiente.

1:		6 (15,38 %)
2:		1 (2,56 %)
3:		22 (56,41 %)
4:		7 (17,95 %)
5:		3 (7,69 %)

6. La dificultad de los ejercicios es adecuada.

1:		5 (12,82 %)
2:		4 (10,26 %)
3:		17 (43,59 %)
4:		11 (28,21 %)
5:		2 (5,13 %)

7. Los tutoriales interactivos son útiles para aprender a programar.

1:		3 (7,69 %)
2:		2 (5,13 %)
3:		20 (51,28 %)
4:		10 (25,64 %)
5:		4 (10,26 %)

8. Los tutoriales interactivos te han ayudado a aprender a programar.

1:		10 (25,64 %)
2:		4 (10,26 %)
3:		17 (43,59 %)
4:		7 (17,95 %)
5:		1 (2,56 %)


9. Los tutoriales interactivos son útiles para alcanzar los objetivos del curso.

1:		4 (10,26 %)
2:		5 (12,82 %)
3:		19 (48,72 %)
4:		8 (20,51 %)
5:		3 (7,69 %)






10. Los tutoriales interactivos te han servido para alcanzar los objetivos del curso.

1:		13 (33,33 %)
2:		3 (7,69 %)
3:		17 (43,59 %)
4:		4 (10,26 %)
5:		2 (5,13 %)


11. Los tutoriales interactivos te ayudan a saber cómo progresa tu aprendizaje.

1:		6 (15,38 %)
2:		4 (10,26 %)
3:		21 (53,85 %)
4:		5 (12,82 %)
5:		3 (7,69 %)

12. Los tutoriales interactivos se integran bien con el resto de actividades de la asignatura.

1:		6 (15,38 %)
2:		7 (17,95 %)
3:		15 (38,46 %)
4:		7 (17,95 %)
5:		4 (10,26 %)

13. En general, los tutoriales interactivos te han resultado útiles.

1:		9 (23,08 %)
2:		6 (15,38 %)
3:		14 (35,90 %)
4:		8 (20,51 %)
5:		2 (5,13 %)

14. Indica los aspectos positivos más destacados de los tutoriales interactivos.

Son herramientas que te ayudan a practicar a la hora de utilizar el ordenador, a ver en programación los explicado en clase.

Útiles

Son claros y concisos y se pueden aclarar ciertos conceptos que no aparecieron en el curso

Me parece una forma de aprender a programar mucho mas sencilla y entretenida. Creo que el hecho de que te vayan dando pistas te ayuda mucho más que ver directamente la solución o que estar horas delante del spyder sin idea de como empezar. En general mi experiencia es bastante positiva.

Puedes ir a tu ritmo en el aprendizaje

Nada

Ayudan al alumno a ser consciente de sus conocimientos.

Te ayudan a comprender mejor la estructura del programa
La facilidad de utilizarlos
Sirven de apoyo para el estudio en casa
Los hemos podido aprender a instalar en clase
No los he probado
Los ejercicios se visualizan mejor
Son sencillos y concisos.
Son fáciles de usar
Me han ayudado a entender mejor la asignatura.
No, los he usado. Por eso mismo he marcado 3 en todas las respuestas
Tr ayuda a aprender a tu ritmo
Poder disponer de ellos en todo momento

-

15. Indica los aspectos negativos que has detectado en los tutoriales interactivos

Quizá a la hora de descargarlo en el ordenador, que me hice un lío.
Complicados de utilizar
Ninguno, todo era correcto para el aprendizaje
Creo que hay muy pocos temas, especialmente del segundo cuatri, y en algunos temas hay muy pocos ejercicios. Además, en algunos ejercicios no hay pistas y creo que debería ser posible ver una solución de cada ejercicio.
También estaría bien añadir pruebas en las que se mezclen varios temas, o en las que se usen modelos tipo examen, para practicar. Incluso se podrían introducir los exámenes de otros años o algo así.
Ninguno
Ninguno
A mí parecer, no son excesivamente útiles.
Muy concretos yo le añadiría un poco de dificultad para que luego a la hora de la practica no sea tan complicado
No procede
A lo mejor la dificultad de los ejercicios de los tutoriales puede que no se ajuste a la dificultad que luego se pide en el examen
No los he usado mucho
No los he probado
Problemas en algunos de los ejercicios
En ocasiones pueden resultar un poco escasos.
No los hemos utilizado en las clases
Están en Inernet, en un moodle bastante incómodo y so fáciles
Tienen pocos ejemplos prácticos.
No, los he usado. Por eso mismo he marcado 3 en todas las respuestas
No puedes resolver dudas
No haberlos usado en clase

-

16. ¿Qué características has echado en falta en los tutoriales interactivos?

En principio ninguna.
Accesibilidad
En general ninguna, solo que sean accesibles mas rapiudamente porque al principio habia que ir a muchas carpetas
Por lo general me parece que están muy bien , aunque aún tiene mucha mejora. Falta añadir más temas y más ejercicios, creo que eso es lo más importante.
Me parece que estan bien estructurados como estan y no seria necesario añadir nada
Ninguna
No los he utilizado mucho, por lo que no sabría decir nada que haya echado en falta.
Posibilidad de existencia de videos tutoriales

Ejercicios más enfocados al examen

Son bastante completos

No los he probado

Más ejercicios y resolución de los ejercicios pues en caso de bloquearte es imposible acabar la lección.

Quizá la presencia de ejemplos más interesantes.

Complejidad

Más ejemplos y de mayor dificultad.

No, los he usado. Por eso mismo he marcado 3 en todas las respuestas

Mas ejercicios

Mayor solapación con la clase

-

17. ¿Qué características eliminarías de los tutoriales interactivos porque no te son útiles?

Por el momento ninguna

Ninguna

Nada

No sabría decir.

No procede

Nada

No los he probado

Ninguna.

Preguntas triviales

Nada.

No, los he usado. Por eso mismo he marcado 3 en todas las respuestas

Nada

-

18. Otros comentarios que nos quieras hacer llegar

Son una herramienta perfecta para fomentar el aprendizaje

Me parece una herramienta muy buena para aprender a programar, pero realmente no sirve para alcanzar los objetivos del curso, puesto que falta mucho temario y los ejercicios que hay me parecen demasiado escasos. Sin embargo, si se completa, se añaden pistas a los ejercicios que no las tienen, etc puede llegar a ser una herramienta que ayude a estudiar la asignatura de una manera mucho más dinámica. La idea me parece muy buena, solo hay que desarrollarla algo más. La verdad que me hubiera gustado, poder aprender clases, ficheros y todo el temario que falta a través de estos tutoriales.

No

Ninguno.

No procede

Si quereis darle utilidad deberíais dedicar clases a los tutoriales

He puesto 3 en todo porque no sé qué son esos tutoriales y parece que había que responder algo

Nada más.

No los he utilizado porque en clase casi no se han tocado. Tampoco me han sido necesarios, por tanto, no puedo valorar perfectamente los mismos.

 Navegación



[Página Principal](#)

■ [Área personal](#)

[Páginas del sitio](#)

[Curso actual](#)

[INF 2017-2018](#)

[Participantes](#)

[Insignias](#)

6.6. Métricas del grupo A (anonimizadas)

Practica 1	Practica 2	Examen FEB	Practica 3	Examen ABR	Participacion CV
70	90	10	90	-	819
40	80	30	-	-	595
30	0	60	-	-	471
80	80	78	40	-	684
80	100	40	70	-	203
90	100	20	20	-	406
70	50	50	70	-	605
80	75	26	10	-	644
90	80	85	70	-	1087
100	90	53	80	-	545
0	30	70	75	-	675
70	60	15	90	-	476
0	-	-	0	-	151
75	-	68	-	-	287
60	60	88	90	-	722
40	-	15	70	-	399
80	40	25	50	-	504
100	100	63	50	-	551
100	40	15	50	-	278
-	-	35	0	-	80
80	-	-	-	-	294
95	100	75	100	100	1202
80	70	73	60	95	523
80	95	65	90	90	847
70	100	75	70	83	313
90	100	58	90	80	562
90	100	78	100	78	1188
95	90	68	100	75	1963
80	100	50	70	75	1651
80	100	83	60	70	720
70	80	75	10	68	666
80	80	35	100	68	753
60	95	83	90	65	732
80	90	28	70	65	732
100	100	50	80	60	806
80	100	50	100	60	1059
90	100	93	80	58	931
80	90	75	80	55	895
90	90	35	100	53	1103
80	80	78	90	50	1387
90	95	38	70	50	967

Practica 1	Practica 2	Examen FEB	Practica 3	Examen ABR	Participacion CV
90	100	45	80	50	1159
0	70	50	80	50	920
80	40	85	30	48	659
100	100	70	90	48	811
90	70	15	90	45	1219
100	100	45	70	43	646
40	90	70	80	40	1069
90	80	42	80	40	682
80	100	45	80	40	724
95	95	35	80	40	1787
85	90	63	80	40	711
80	60	66	70	40	435
85	80	48	90	30	802
60	80	25	70	30	1144
70	100	40	90	25	1091
80	90	26	80	20	1025
90	85	50	90	20	728
80	95	30	95	20	580
40	50	45	60	20	1575
100	100	40	70	20	678
80	90	32	90	15	772
80	60	0	70	10	710
90	90	45	100	5	853
80	70	20	10	0	813
80	80	5	90	0	515
95	90	28	50	0	1012
90	85	45	100	0	1377
100	100	30	75	0	836
60	90	10	0	0	340

6.7. Métricas del grupo B (anonimizadas)

Practica 1	Practica 2	Examen FEB	Practica 3	Examen ABR	Participacion CV
95	90	33	80	-	596
90	90	15	20	-	525
60	60	59	70	-	350
90	90	25	80	-	645
90	95	15	20	-	681
100	100	70	95	-	813
85	70	15	30	-	712
100	100	51	80	-	681
80	85	80	75	-	481
90	90	0	60	-	1116
70	40	70	70	-	1158
100	90	50	60	-	579
90	30	15	20	-	467
-	-	10	0	-	209
100	90	25	80	-	769
-	-	85	70	-	423
100	-	-	-	-	179
80	100	23	20	-	167
70	70	16	45	-	304
100	100	15	80	-	435
80	90	25	10	-	363
80	90	5	40	-	622
90	90	35	70	-	634
90	80	15	-	-	515
100	100	75	100	100	793
100	100	85	100	95	1008
100	100	80	100	95	733
100	100	93	90	90	646
100	100	65	100	90	664
100	100	90	90	83	512
90	100	80	90	83	807
90	90	78	80	80	553
90	90	85	95	80	1265
90	10	70	70	75	1265
80	100	68	80	65	704
85	95	61	70	60	1115
90	95	74	50	50	840
70	90	72	90	50	1427
80	80	43	100	45	533
80	95	70	95	45	1018
90	100	83	90	45	781

Practica 1	Practica 2	Examen FEB	Practica 3	Examen ABR	Participacion CV
85	95	75	80	43	528
70	80	70	95	40	613
100	100	80	95	40	860
90	90	15	85	38	628
90	90	55	50	30	397
90	90	61	90	30	1322
90	90	60	50	30	743
80	75	40	50	30	620
70	100	50	90	30	816
80	90	40	40	25	1532
90	95	45	20	20	783
100	100	10	90	20	904
-	10	54	-	20	367
90	95	15	90	20	834
30	85	33	0	10	423
100	100	25	50	10	527
80	80	32	30	10	768
90	70	26	0	0	415
80	100	28	70	0	631
50	80	7	0	0	775
85	80	67	20	0	568
80	60	5	80	0	711